

## CAMPIONATI UNDER11 (4x4) E UNDER12 (6x6)

### GUIDA PRATICA AL REFERTO DI GIOCO

*(ad uso dei segnapunti)*

#### TORNEO UNDER 11 (4X4)

##### PROCEDURE PRE-GARA

##### Intestazione del referto

In questa sezione vanno riportati i dati desunti dal calendario ufficiale

CAMPIONATO	Under 11 4x4	GARA n°	_____	GIRONE	_____	FASE	A - R	
LUOGO	_____	CAMPO	_____	DATA	_____	ORA	_____	
○ A o B	SQUADRE				_____			○ A o B

E' necessario riportare:

- il numero della gara
- l'orario di inizio gara (quello previsto dal calendario)
- le squadre vanno indicate sempre nell'ordine riportato sul calendario: quella a sinistra sarà la squadra di casa e quella a destra la squadra ospite.

**ATTENZIONE!!** I cerchi accanto ai nomi delle squadre vanno lasciati in bianco, perché saranno riempiti solamente dopo il sorteggio

##### Composizione delle squadre

Gli elenchi dei partecipanti alla gara (redatti sul modello **CAMP3**) vanno allegati al referto di gara e al referto giochi. Non è necessaria alcuna trascrizione della lista atleti, ma solamente inserire il nominativo delle squadre nelle colonne appropriate in seguito all'esito del sorteggio.

**ATTENZIONE!!!** E' necessario far firmare il capitano delle squadre (indicato con K nel modello CAMP3) e l'allenatore, una volta effettuato il sorteggio, negli appositi spazi

○ A o B	SQUADRE		○ A o B
	vedi CAMP 3 allegato	vedi CAMP 3 allegato	
FIRME			
Cap.		Cap.	
All.		All.	







S E T	INIZIO				:	SQ.	
	P1	P5	P6	P7	P8	P9	
	5	3	10	2	1	6	
2	<del>1</del> 1	<del>1</del> 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	
	<del>2</del> 2	<del>2</del> 2	2 2 2	2 2 2	2 2 2	2 2 2	
	<del>3</del> 3	<del>3</del> 3	3 3 3	3 3 3	3 3 3	3 3 3	
	<del>4</del> 4	<del>4</del> 4	4 4 4	4 4 4	4 4 4	4 4 4	
	<del>5</del> 5	<del>5</del> 5	5 5 5	5 5 5	5 5 5	5 5 5	

**ATTENZIONE!!** Dopo il 5° servizio consecutivo dello stesso giocatore, il segnapunti dovrà segnalarlo all'arbitro che darà il servizio alla squadra avversaria. In caso di punto favorevole alla squadra al servizio, **il segnapunti non dovrà assegnare il punto agli avversari, ma solamente verificare la correttezza della rotazione**

**ATTENZIONE!!** Nel caso in cui un giocatore esegua più di tre turni di servizio durante il set, il segnapunti trascriverà il quarto nella prima colonna spuntando la casella nel verso opposto (evidenziato in blu)

S E T	INIZIO				:	SQ.	
	P1	P5	P6	P7	P8	P9	
	5	3	10	2	1	6	
2	<del>1</del> 1	<del>1</del> 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	
	<del>2</del> 2	<del>2</del> 2	2 2 2	2 2 2	2 2 2	2 2 2	
	<del>3</del> 3	<del>3</del> 3	3 3 3	3 3 3	3 3 3	3 3 3	
	<del>4</del> 4	<del>4</del> 4	4 4 4	4 4 4	4 4 4	4 4 4	
	<del>5</del> 5	<del>5</del> 5	5 5 5	5 5 5	5 5 5	5 5 5	

**Al termine dell'azione di gioco**

Alla fine di ogni azione di gioco, il segnapunti deve, **prima di ogni altra operazione:**

- **attribuire il punto alla squadra indicata dall'arbitro** (a meno che l'esito dell'azione non sia stato un doppio fallo), spuntando progressivamente le caselle numerate nella sezione PUNTEGGIO.

## **Richiesta TIME-OUT**

Quando una delle squadre richiede il tempo di riposo (30"), **il segnapunti registra il punteggio al momento della richiesta nelle apposite caselle Time out**, indicando:

- a sinistra i punti della squadra richiedente
- a destra quelli della squadra avversaria

**ATTENZIONE!!** Ogni squadra ha a disposizione 2 time out per ogni set

**Esempio:** la squadra A chiama Time-Out sul punteggio di 16 – 9 per la squadra avversaria

### **Compilazione corretta**

punteggio sq. A (richiedente) – punteggio sq. B

9 - 16

(A) (X) (R)			(S) (X) (B) (S)								
P3	P4		P1	P							
<b>7</b>	<b>8</b>										
1	1	1	1	1	1	Time out	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	<b>9 : 16</b>	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	:	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4		4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5		5	5	5	5	5

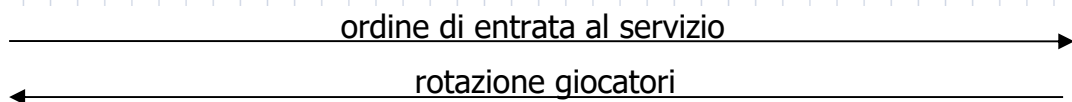
**Richiesta dell'ordine di rotazione dei giocatori (formazione)**

In qualunque momento della gara, il segnapunti deve essere in grado di fornire l'ordine di rotazione per ciascuna delle due squadre. Sul referto, il giocatore al servizio è l'ultimo, da sinistra, il cui turno di servizio è spuntato.

Pertanto:

- **la rotazione** dei giocatori va letta, nel referto, andando **verso sinistra (procedendo in senso orario)**
- **l'ordine di entrata al servizio** va letto, nel referto, andando **verso destra**

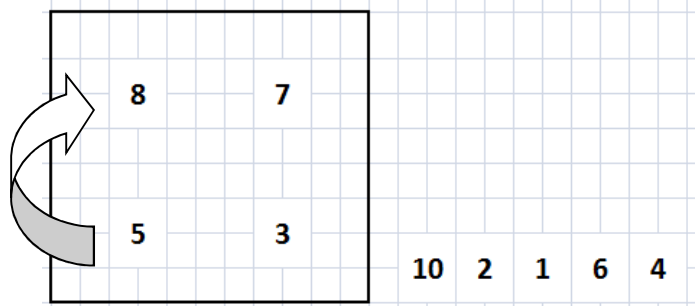
S E T	INIZIO :				SQ. <b>ROSSI</b>												A <del>R</del>		
	P1	P5	P6	P7	P8	P9	P10	P11	P12	P13	P14	P15	P2	P3	P4				
	5	3	10	2	1	6									4	7	8		
	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1		
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2		
	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3		
	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4		
	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5		
	Time out																		
	9 : 16																		
	:																		



**Esempio: giocatore n°3 al servizio**

**LETTURA DELLA ROTAZIONE (in campo)**

**3 – 5 – 8 - 7**



## **TERMINE DELLA GARA**

### **Risultato finale**

Nel riquadro RISULTATO FINALE si devono riportare i dati già presenti nei riquadri dei set disputati e calcolare alcune somme. In particolare:

- vanno indicati, per ciascuna squadra, i set vinti (colonna V) e i punti fatti (colonna P), utilizzando solo numeri, incluso lo "0" se necessario, nonché la durata in minuti del set.
- Riguardo alla durata della gara, da riportare nella riga sotto ai totali, è opportuno ricordare che la differenza tra **Durata incontro** e **Durata totale incontro** è data dalla somma delle durate degli intervalli tra i set (3' ciascuno) e delle eventuali interruzioni eccezionali del gioco.
- nella riga **VINCE** viene riportata la squadra vittoriosa e il risultato finale.

### **Approvazione finale**

Il referto viene definitivamente chiuso con l'apposizione delle firme del collegio arbitrale: prima il segnapunti, poi l'arbitro.

### **RIQUADRO DELLE OSSERVAZIONI**

Il riquadro OSSERVAZIONI è riservato alla registrazione di quegli eventi, più o meno eccezionali, che si possono verificare durante una gara e che non trovano spazio negli altri riquadri del referto. Come per tutte le altre annotazioni, qualora sia richiesto il punteggio e sia citata una sola squadra, si segue la regola generale per cui il primo punteggio è il suo e il secondo è quello della squadra avversaria; negli altri casi il punteggio si indica nell'ordine squadra "A" - squadra "B". Riportiamo di seguito alcuni casi d'uso frequente:

### **Sostituzione**

Dal momento che ogni giocatore entra a rotazione, cercando in questo modo di dare a tutti gli atleti la possibilità di giocare, la sostituzione è da considerarsi un evento eccezionale, dovuto a infortuni di gioco o a motivi validi che rendono l'atleta impossibilitato a proseguire la gara.

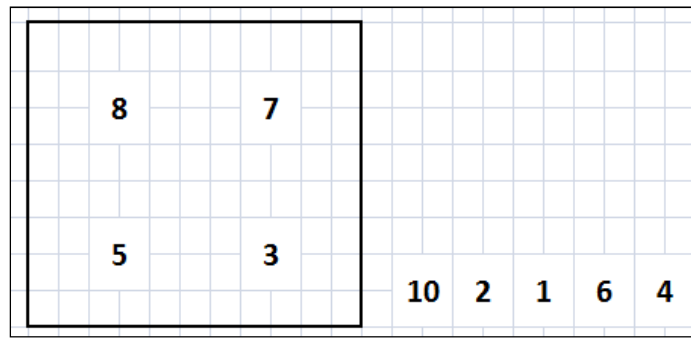
**Il giocatore in campo può essere sostituito solamente da un giocatore fuori campo.  
Il giocatore sostituito NON potrà più rientrare in campo almeno nel set in corso.**

#### **A livello refertistico il segnapunti dovrà:**

- annotare nella colonna (evidenziata in giallo) il giocatore che subentra a quello sostituito
  - cancellare la colonna relativa al giocatore subentrato (in colore blu)
  - annotare nel riquadro OSSERVAZIONI il momento della sostituzione indicando: squadra appartenente (A o B), set, punteggio in cui viene effettuata e i motivi della sostituzione.
-



**Esempio: sul punteggio di 15-10 nel 2° set per la squadra A, l'atleta della squadra A n° 8 si infortuna e viene sostituito dall'atleta n° 1**



		INIZIO		SQ.													A <del>R</del>	
S E T	P1	P5	P6	P7	P8	P9	P10	P11	P12	P13	P14	P15	P2	P3	P4			
	5	3	10	2	1	6							4	7	8			
2															1			
	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	Time out	
	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	9:16	
	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	:	
	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4		
	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5		

<b>OSSERVAZIONI</b>	2° set 15-10 ore 10:30 n° 8 sq. A INF. (caviglia dx), sostituzione con atleta n°1

**Infortunio**

Gli incidenti di gioco agli atleti vanno riportati a referto indipendentemente dal fatto che l'infortunato sia sostituito o meno. Dovranno essere riportati set, punteggio e orario dell'infortunio, nonché una breve descrizione dello stesso. Quest'ultima, nel caso in cui non si abbiano specifiche competenze mediche, deve essere limitata all'individuazione dell'arto o dell'articolazione danneggiati.

<b>OSSERVAZIONI</b>	1° set 4-7 ore 20.40 n° 3 sq. B INF. (caviglia destra)
	2° set 11-9 ore 21.13 n° 15 sq. A INF. (sopracciglio sinistro)

## **Assenti**

Quando uno o più componenti di una squadra non si presentano alla gara, pur essendo stato riportato a referto, bisognerà riportare l'assenza a referto al termine della gara.

<b>OSSERVAZIONI</b>	Assente gioc. n° 13 sq. A
	Assenti: n° 11 – 15 sq. B

### **ISTRUZIONI RELATIVE ALLA COMPILAZIONE DEL REFERTO PER IL TORNEO UNDER 12 (6X6)**

Riguardo la compilazione del referto UNDER 12 si fa riferimento a tutte le norme utilizzate per la compilazione di un NORMALE REFERTO GARA.

L'unica variazione sta nel fatto che, se la squadra avversaria farà un punto, non verrà segnato il punteggio nel quale la squadra era al momento del cambio palla.

Verrà piuttosto segnalato, con metodologia analoga a quanto esposto per il referto under 11 (cfr. Par "Durante la gara") il numero di battute dello stesso giocatore. Al termine della quinta battuta, se la squadra al servizio avrà ancora conquistato il punto, questo le verrà assegnato, ma NON VERRA' ASSEGNATO IL PUNTO ALLA SQUADRA AVVERSARIA, in quanto si procederà esclusivamente con la rotazione dei giocatori.