

Comunicato nr. 2
Prot. n. 12/PRO/18

Padova, 11 Ottobre 2018

 Torneo VOLLEY S3 con Noi Volley! 28 Ottobre 2018	
Palestra Comunale Via Dourandina Campodoro (PD)	Accredito ore 14.30 Inizio gioco ore 15.00
Campi 7	Spikeball White Volley S3 Green Volley S3 Red
Referenti società: Scarabottolo Sandra 340-7825014 Donà Sabrina 328-9129016	

Le iscrizioni vanno inviate a segreteria@fipavpd.net entro il 22 ottobre tramite l'apposito modulo scaricabile dal sito minivolley.fipavpd.net

Vi ricordiamo di preparare i seguenti documenti:

- ✚ Camp 3 con tutti gli atleti partecipanti inseriti
- ✚ Portatevi dietro un ATL2 per ogni evenienza (non da consegnare ma da tenere per eventuali necessità)
- ✚ Documento di riconoscimento per Smart Coach ed Accompagnatori tesserati da presentare all'accredito.
- ✚ Offerta di 1 euro per atleta per il progetto "Insieme per una speranza"

Il Comitato Territoriale CT Padova sostiene i progetti

Stesse procedure anche per le iscrizioni al Torneo di Volley S3 che si terrà prima della partita di Superlega Serie A1 presso la KIOENE Arena di Padova.

Torneo  S3 Arena! 	
28 Ottobre 2018	
Kioene Arena Via San Marco, 53 Padova (vicino all'Ikea)	Accredito ore 14.30 Inizio gioco ore 15.00
Campi 6	Spikeball White Volley S3 Green Volley S3 Red
Referente: Mezzalira Laura 347.0366634	

Le iscrizioni vanno inviate a segreteria@fipavpd.net entro il 22 ottobre tramite l'apposito modulo scaricabile dal sito minivolley.fipavpd.net



Più sarete puntuali nelle iscrizioni, e poi nel presentarvi agli appuntamenti, più i nostri ragazzi potranno godersi sul campo questi momenti di gioco insieme!

Nel prossimo comunicato ci saranno gli appuntamenti dei quadrangolari di novembre!

A seguire riportiamo le tabelle con le regole e le indicazioni di gioco sia per Spikeball che per Volley S3 → DA LEGGERE CON ATTENZIONE!!! Sono state apportate delle correzioni per via di alcuni refusi presenti nel testo e chiariti dei punti che potevano creare dubbi.

Il Comitato Territoriale CT Padova sostiene i progetti

SPIKEBALL: REGOLE DI GIOCO

Regole	Spikeball White	Spikeball Green	Spikeball Red
Inizio del gioco (come e da dove)	Lancio a una o due mani da sopra la testa da qualsiasi punto del campo, SENZA RINCORSA : la palla deve passare sopra la rete	Schiacciata con auto-alzata da qualsiasi parte del campo SENZA RINCORSA : la palla deve passare sopra la rete	Schiacciata con auto-alzata da qualsiasi parte del campo SENZA RINCORSA : la palla deve passare sopra la rete
La palla che arriva nel mio campo PUO' rimbalzare?	SEMPRE (è consentito 1 rimbalzo)	SEMPRE (è consentito 1 rimbalzo)	SEMPRE (è consentito 1 rimbalzo)
Posso bloccare la palla sul 1° tocco?	SI	SE VOGLIO	NO
Come passo la palla al compagno? (1° Passaggio)	BLOCCO la palla e SENZA SPOSTAMENTO eseguo un lancio dal basso	SE BLOCCO la palla eseguo SENZA SPOSTAMENTO un'auto-alzata ed un palleggio, SE NON BLOCCO la palla effettuo un bagher o un palleggio diretto	Con un palleggio o un bagher diretto senza fermare la palla
Chi effettua il 2° tocco può bloccare la palla?	SEMPRE	Sì, SE il compagno che ha effettuato il 1° tocco NON ha fermato la palla. NO, SE il compagno che ha effettuato il 1° tocco ha fermato la palla	NO
Come passo la palla al compagno? (2° Passaggio)	BLOCCO la palla e SENZA SPOSTAMENTO eseguo un lancio dal basso	SE BLOCCO la palla eseguo SENZA SPOSTAMENTO un'auto-alzata ed un palleggio, SE NON BLOCCO la palla effettuo un bagher o un palleggio diretto	Con un palleggio o un bagher diretto senza fermare la palla
Come mando la palla nel campo avversario?	Lancio a una o due mani da sopra la testa: la palla deve sempre passare sopra la rete	Attacco ad una mano: 1 – diretto su passaggio del compagno 2 – fermando la palla ed effettuando un'autoalzata La palla deve sempre passare sopra la rete	Attacco ad una mano: 1 – diretto su passaggio del compagno obbligatorio per U11 e U12 2 – fermando la palla ed effettuando un'autoalzata La palla deve sempre passare sopra la rete
Posso fare muro?	SEMPRE durante il gioco, NO sulla prima palla (ai fini della ricostruzione il muro non vale come tocco)	SEMPRE durante il gioco, NO sulla prima palla (ai fini della ricostruzione il muro non vale come tocco)	SEMPRE durante il gioco, NO sulla prima palla (ai fini della ricostruzione il muro non vale come tocco)
Rotazione	Ad ogni punto effettuato	Ad ogni punto effettuato	Ad ogni punto effettuato
Posso toccare la rete?	NO	NO	NO

Il Comitato Territoriale CT Padova sostiene i progetti

NORME TECNICHE

	Spikeball White	Spikeball Green	Spikeball Red
Fascia di età	2013-2012-2011	2011-2010-2009	2009-2008
Misure campo (m)	4.50 x 9	4.50 x 9	4.50 x 9
Altezza rete (m)	1.20	1.30	1.40
Distanza indicativa tra un campo e l'altro	2 m	2 m	2 m
Pallone di gioco	Mikasa SKV5 Molten V210	Mikasa SKV5 Molten V210	Mikasa 123L
Punteggio	Somma 15 azioni	Somma 21 azioni	Somma 21 azioni
Atleti per squadra	Da 6 a 8	Da 6 a 8	Da 6 a 8
Atleti in campo	3	3	3
Rotazione	Ad ogni punto conquistato ANCHE CONSECUTIVO	Ad ogni punto conquistato ANCHE CONSECUTIVO	Ad ogni punto conquistato ANCHE CONSECUTIVO
Sostituzione	Obbligatoria ad ogni rotazione	Obbligatoria ad ogni rotazione	Obbligatoria ad ogni rotazione
Inizio gioco e attacco	SEMPRE PIEDI A TERRA	SEMPRE PIEDI A TERRA	SEMPRE PIEDI A TERRA

PUNTEGGIO

	Spikeball White	Spikeball Green	Spikeball Red
Faccio punto se	La palla dall'avversario non passa sopra la rete	La palla dall'avversario non passa sopra la rete	La palla dall'avversario non passa sopra la rete
	La palla messa in gioco dall'avversario fa il primo rimbalzo fuori dal mio campo	La palla messa in gioco dall'avversario fa il primo rimbalzo fuori dal mio campo	La palla messa in gioco dall'avversario fa il primo rimbalzo fuori dal mio campo
	La palla che mando nel campo avversario fa due rimbalzi: il primo deve essere all'interno del campo di gioco avversario	La palla che mando nel campo avversario fa due rimbalzi: il primo deve essere all'interno del campo di gioco avversario	La palla che mando nel campo avversario fa due rimbalzi: il primo deve essere all'interno del campo di gioco avversario
	Tra un passaggio e l'altro dell'avversario la palla tocca terra	Il mio avversario ferma la palla sia nel 1° che nel 2° tocco	Il mio avversario ferma la palla e poi invece che attaccare passa la palla al compagno
	La palla murata dall'avversario ricade dalla mia parte della rete ma fuori del campo	La palla murata dall'avversario ricade dalla mia parte della rete ma fuori del campo	La palla murata dall'avversario ricade dalla mia parte della rete ma fuori del campo
	Il mio avversario tocca la rete	Il mio avversario tocca la rete	Il mio avversario tocca la rete
	Il mio avversario per mandare la palla nel mio campo NON effettua un lancio a una o due mani da sopra la testa	Il mio avversario manda la palla nel mio campo con un bagher o un palleggio, DEVE ESSERE UN ATTACCO AD UNA MANO	Il mio avversario manda la palla nel mio campo con un bagher o un palleggio, DEVE ESSERE UN ATTACCO AD UNA MANO

Il Comitato Territoriale CT Padova sostiene i progetti

FESTE E TORNEI VOLLEY S3: REGOLE DI GIOCO

Regole	Spikeball White	Volley S3 Green	Volley S3 Red
Inizio del gioco (come e da dove)	Lancio a una o due mani da sopra la testa da qualsiasi punto del campo, SENZA RINCORSA : la palla deve passare sopra la rete	Con una battuta sul piano sagittale da dietro la linea di fondo campo: la palla deve passare sopra la rete	Con una battuta sul piano sagittale da dietro la linea di fondo campo: la palla deve passare sopra la rete
La palla che arriva nel mio campo PUO' rimbalzare?	SEMPRE (è consentito 1 rimbalzo)	NO	NO
Posso bloccare la palla sul 1° tocco?	SI	SE VOGLIO	NO
Come passo la palla al compagno? (1° Passaggio)	BLOCCO la palla e SENZA SPOSTAMENTO eseguo un lancio dal basso	SE BLOCCO la palla eseguo SENZA SPOSTAMENTO un'auto-alzata ed un palleggio, SE NON BLOCCO la palla effettuo un bagher o un palleggio diretto	Con un palleggio o un bagher diretto senza fermare la palla
Chi effettua il 2° tocco può bloccare la palla?	SEMPRE	SI SE il compagno che ha effettuato il 1° tocco NON ha fermato la palla NO SE il compagno che ha effettuato il 1° tocco ha fermato la palla	NO
Come passo la palla al compagno? (2° Passaggio)	BLOCCO la palla e SENZA SPOSTAMENTO eseguo un lancio dal basso	SE BLOCCO la palla eseguo SENZA SPOSTAMENTO un'auto-alzata ed un palleggio, SE NON BLOCCO la palla effettuo un bagher o un palleggio diretto	Con un palleggio o un bagher diretto senza fermare la palla
Come mando la palla nel campo avversario?	Lancio a una o due mani da sopra la testa: la palla deve sempre passare sopra la rete	Con un fondamentale di attacco o palleggio o bagher NON POSSO FERMARE LA PALLA	Con un fondamentale di attacco o palleggio o bagher NON POSSO FERMARE LA PALLA
Posso fare muro?	SEMPRE durante il gioco, NO sulla prima palla (ai fini della ricostruzione il muro non vale come tocco)	SEMPRE durante il gioco, NO sulla prima palla (ai fini della ricostruzione il muro non vale come tocco)	SEMPRE durante il gioco, NO sulla prima palla (ai fini della ricostruzione il muro non vale come tocco)
Rotazione	Ad ogni punto effettuato	Ad ogni punto riconquistato	Ad ogni punto riconquistato
Posso toccare la rete?	NO	NO	NO

Il Comitato Territoriale CT Padova sostiene i progetti

NORME TECNICHE

	Spikeball White	Volley S3 Green	Volley S3 Red
Fascia di età	2013-2012-2011	2011-2010-2009	2009-2008
Misure campo (m)	4.50 x 9	4.50 x 9	4.50 x 9
Altezza rete (m)	1.20	1.70	1.80
Distanza indicativa tra un campo e l'altro	2 m	2 m	2 m
Pallone di gioco	Mikasa SKV5 Molten V210	Mikasa SKV5 Molten V210	Mikasa 123L
Punteggio	Somma 15 azioni	Somma 21 azioni	Somma di 21 azioni
Atleti per squadra	Da 6 a 8	Da 6 a 8	Da 6 a 8
Atleti in campo	3	3	3
Rotazione	Ad ogni punto conquistato ANCHE CONSECUTIVO	Ad ogni punto riconquistato. Dopo 3 battute consecutive dello stesso bambino, la battuta passerà all'altra squadra che effettuerà una rotazione	Ad ogni punto riconquistato. Dopo 3 battute consecutive dello stesso bambino, la battuta passerà all'altra squadra che effettuerà una rotazione
Sostituzione	Obbligatoria ad ogni rotazione	Obbligatoria ad ogni rotazione	Obbligatoria ad ogni rotazione

Settore Promozione e Sviluppo Attività Giovanile

Responsabile Provinciale		
Turatello Barbara	333.2598989	promozione@fipavpd.net
Responsabile Segreteria		
Mezzalira Laura	347.0366634	segreteriapromozione@fipavpd.net
Referente Territoriale		
Brugnarò Stefania	347.9621651	stefania.brugnarò@gmail.com
Referente Territoriale		
Casotto Marta	333.9859484	marta.casotto.89@gmail.com

Affisso all'albo l'11 Ottobre 2018

Il Presidente Territoriale
F.to Cinzia Businaro

Il Comitato Territoriale CT Padova sostiene i progetti

INSIEME PER UNA SPERANZA



**FEDERAZIONE ITALIANA PALLAVOLO
COMITATO TERRITORIALE DI PADOVA**

Stadio Euganeo

Viale Nereo Rocco

35135 – Padova

Tel. 049.8658384

Fax 049.8658385

Mail segreteria@fipavpd.net

Mail padova@federvolley.it

Pec ct.padova@pec.federvolley.it

www.fipavpd.net

Il Comitato Territoriale CT Padova sostiene i progetti

