

QUADRO GENERALE DELLE CATEGORIE E DELLE REGOLE DI GIOCO

	SPIKE BALL WHITE (3x3)	S3 GREEN	S3 RED
Fascia età scolare	I – II elementare	III – IV elementare	IV – V elementare
Annate	2010 - 2011	2008 – 2009 - 2010	2007 – 2008
Requisiti tecnici minimi		SAPER GIOCARE LA PALLA AL VOLO	SAPER GIOCARE LA PALLA AL VOLO
Misure del campo	4,5 x 9	4,5 x 9	4,5 x 9
Altezza rete	1,40 m	1,70 m	1,80 m
Pallone	Mikasa SKV5 Molten V210	Mikasa SKV5 Molten V210	Mikasa 123L
Numero Set	2	2	2
Punteggio per set	somma 15 azioni (gir da 4) somma 11 azioni (gir da 5)	somma 25 az (gir da 4) somma 21 az (gir da 5)	Set a 15 punti (max 17)
Atleti per squadra	da 5 a 8	da 5 a 8	da 5 a 8
Atleti in campo	3	3	3
Regole	Vedi Guida Pratica <i>(E' permesso 1 rimbalzo quando la palla arriva dal campo avversario)</i>	Vedi Guida Pratica	Vedi Guida Pratica
Rotazione	Si ruota ad ogni punto conquistato. Dopo 3 battute consecutive della stessa squadra , la squadra avversaria eseguirà una rotazione e riceverà il servizio.	Si ruota ad ogni palla riconquistata. Dopo 3 battute consecutive dello stesso giocatore , la squadra avversaria eseguirà una rotazione e riceverà il servizio.	Si ruota ad ogni palla riconquistata. Dopo 3 battute consecutive dello stesso giocatore , la squadra avversaria eseguirà una rotazione e riceverà il servizio.
Sostituzione	Obbligatoria ad ogni rotazione	Obbligatoria ad ogni rotazione	Obbligatoria ad ogni rotazione

Le modalità di gioco sono descritte nella Guida Tecnica Società Sportiva e scuola, scaricabile dal sito <http://www.minivolley.fipavpd.net>, alla sezione regolamenti.