



TORNEO PROVINCIALE UNDER 11 (4X4) Elenco e spiegazione dei giochi propedeutici

ELENCO DEI GIOCHI PROPEDEUTICI (1° SET) per la stagione 2016/2017

In ogni gara del Torneo Under 11 (4x4), lo svolgimento del 1° set vedrà l'effettuazione di **2 Giochi Propedeutici ai fondamentali**.

I giochi sono stati denominati con una lettera e sono elencati qui di seguito:

Gioco A – CORRI E APPOGGIA
Gioco B – BATTUTA CONTRO RICEZIONE
Gioco C – PRONI, PARTENZA...VIA!
Gioco D – IO ALZO... TU ATTACCHI!

Di seguito elenchiamo i giochi che dovranno essere utilizzati in ogni giornata di gara

	Gioco da effettuare	
	A	B
1^ giornata	A	B
2^ giornata	C	D
3^ giornata	A	C
4^ giornata	B	D
5^ giornata	A	D
6^ giornata	B	C
7^ giornata	A	B
8^ giornata	C	D
9^ giornata	A	C
10^ giornata	B	D
11^ giornata	A	D

Di seguito riportiamo la spiegazione dettagliata dei giochi, con il materiale occorrente per prepararli e le modalità specifiche di svolgimento

ATTENZIONE!! Nel caso in cui la squadra conti meno di 7 giocatori a referto, si ricorda che le azioni di gioco rimarranno comunque 14, da far eseguire a giro agli atleti.

SUGGERIMENTI per arbitraggio e segnapunti:

1 arbitro unico sopra il seggiolone che dà il via contemporaneamente alle azioni sui 2 campi (di dimensioni 3 x 12)

2 segnapunti (1 per campo)

Il Minivolley padovano sostiene i progetti

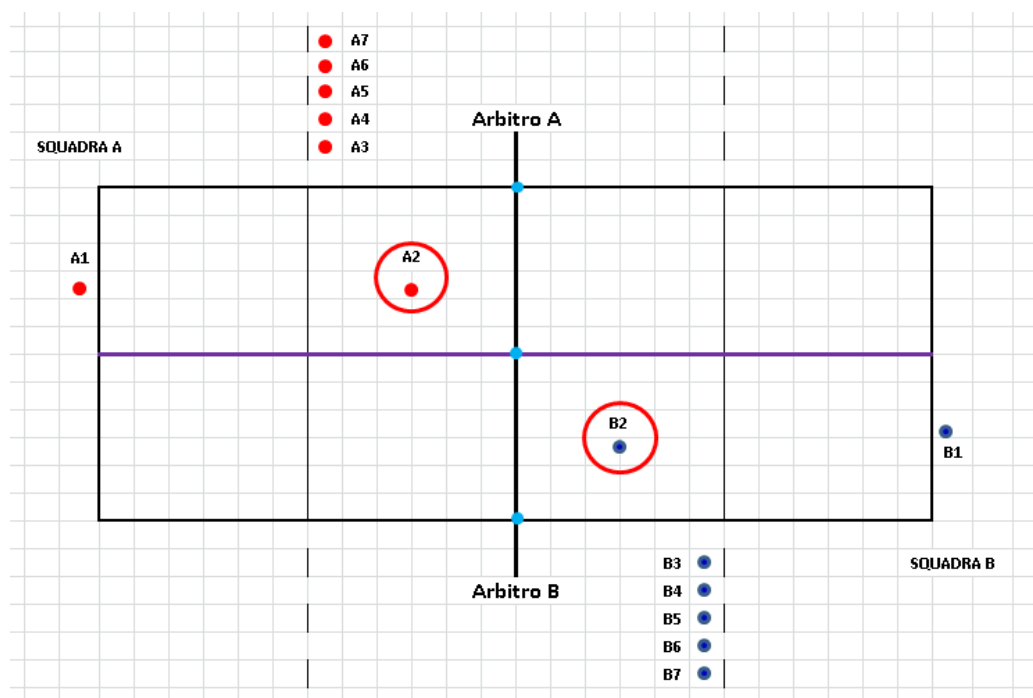


A

CORRI E APPOGGIA

MATERIALE OCCORRENTE:

- **2 cerchi di uguale dimensione:** il cerchio viene posizionato centralmente e internamente alla linea dei 3 m
- **12 palloni:** 6 palloni per squadra



REGOLE DI GIOCO

Giocatori

6/7 per squadra scelti dall'istruttore (eseguiranno due SERIE DA 3 PALLEGGI a testa)

Obiettivo

Il giocatore deve correre nel campo opposto e appoggiare una palla che un compagno palleggia.

Svolgimento gioco

Campo diviso a metà, **(A1/B1)** posizionati dietro la linea di fondo campo (6 m), **(A2/B2)**, con palla, dentro un cerchio di riferimento posto centralmente al campo all'interno dell'area dei 3 m, tutti gli altri giocatori in fila lungo la linea tratteggiata dei 3 m fuori dal campo con palla.

Al fischio dell'arbitro, **(A2/B2)** devono eseguire 3 palleggi: i primi due sopra la testa (palleggio di controllo), il terzo al di là della rete.

Nel frattempo **(A1/B1)** corrono nel campo opposto cercando di APPOGGIARE (in BAGHER O PALLEGGIO) E BLOCCARE la palla che **(A2/B2)** hanno appena palleggiato.

(A1/B1) dopo aver recuperato e bloccato la palla, si portano dietro **(A7/B7)**

(A2/B2) prendono il posto a fondo campo di **(A1/B1)**

(A3/B3) prendono il posto di **(A2/B2)**

Punteggio

3 punti: se il giocatore APPOGGIA in bagher o palleggio E BLOCCA la palla

2 punti: se il giocatore APPOGGIA in bagher o palleggio E NON BLOCCA la palla

1 punto: se il giocatore BLOCCA la palla

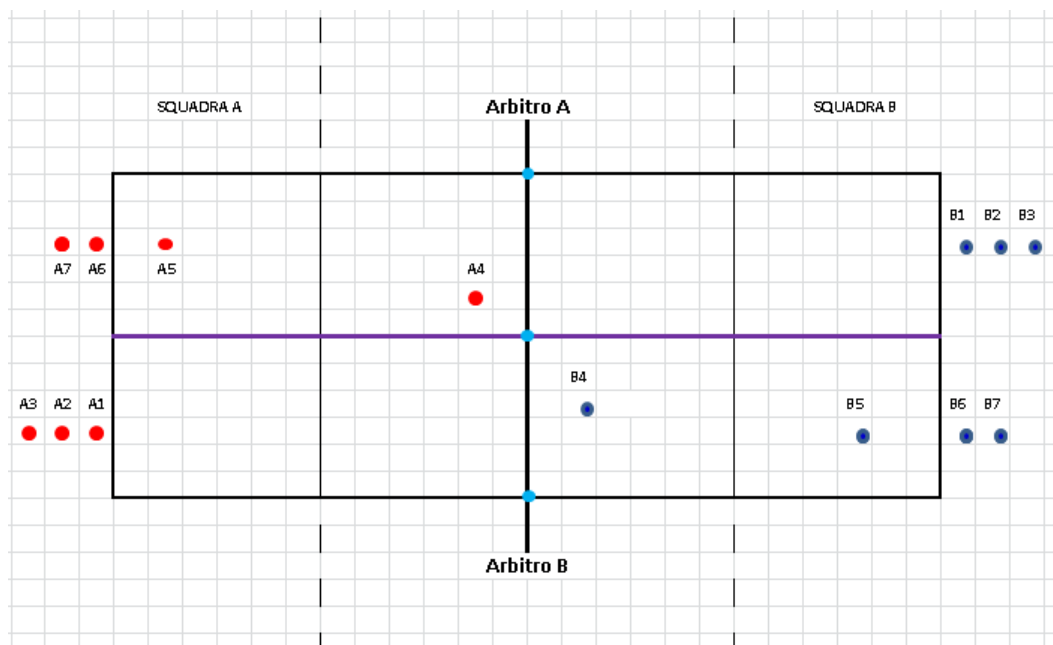
Il Minivolley padovano sostiene i progetti

B

BATTUTA contro RICEZIONE

MATERIALE OCCORRENTE:

- 12 palloni: 6 palloni per squadra



REGOLE DI GIOCO

Giocatori

6/7 per squadra scelti dall'istruttore (eseguiranno due BATTUTE DAL BASSO a testa)

Squadra che BATTE Squadra che RICEVE

Eseguire una BATTUTA DAL BASSO nel campo avversario cercando di fare punto.
RICEVERE in PALLEGGIO o in BAGHER verso il compagno sottorete che cerca di bloccare la palla.

Svolgimento gioco

Campo diviso a metà, una squadra contro l'altra.
(A1/B1), (A2/B2), (A3/B3) a fondo campo con palla, in battuta. Nel campo opposto **(A4/B4)** sottorete ad un braccio da rete, **(A5/B5)** in ricezione. **(A6/B6)** e **(A7/B7)** fuori campo, in attesa.

Al fischio dell'arbitro, **(A1/B1)**, eseguono una BATTUTA DAL BASSO nel campo opposto, dove **(B5/A5)** dovranno cercare di ricevere, indifferentemente in palleggio o bagher, verso i compagni **(B4/A4)** sottorete cercando di bloccare la palla.

In caso di battuta errata il giocatore deve passare la palla all'avversario sottorete

(A1/B1) dopo aver battuto si portano dietro **(A7/B7)**, **(A4/B4)** si portano dietro **(A3/B3)**, **(A6/B6)** entrano al posto di **(A5/B5)** che si portano al posto di **(A4/B4)**.

Punteggio che BATTE

squadra

2 punti: ace

1 punto: l'avversario RICEVE in bagher o palleggio e il compagno sottorete NON BLOCCA la palla

0 punti: l'avversario RICEVE (bagher o palleggio) e il compagno sottorete BLOCCA la palla o errore

Punteggio squadra che RICEVE

2 punti: il giocatore in campo riceve e il compagno sotto rete BLOCCA la palla o errore in battuta dell'altra squadra

1 punto: il giocatore in campo riceve e il compagno sotto rete NON BLOCCA la palla

0 punti: ace subito

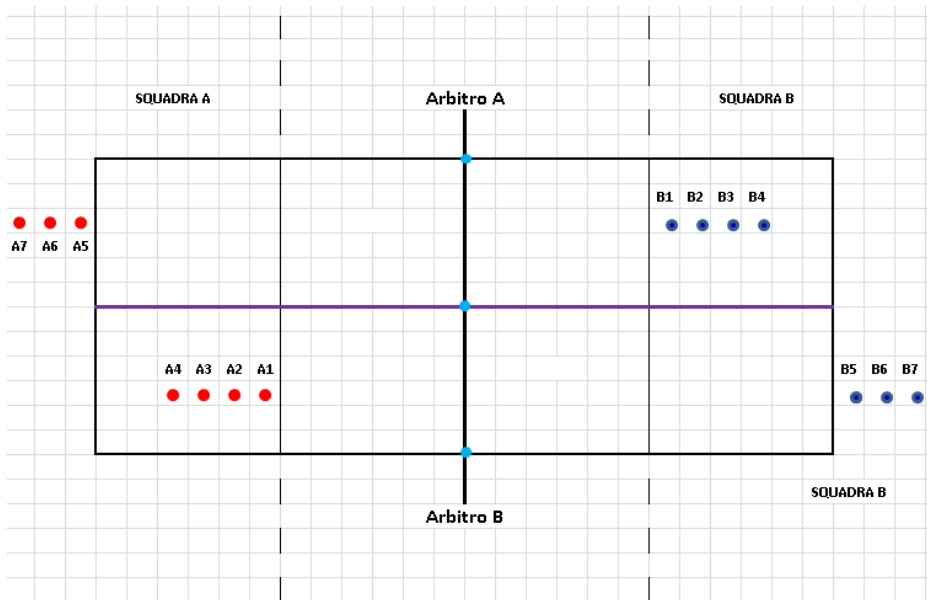
Il Minivolley padovano sostiene i progetti

C

PRONI...PARTENZA...VIA!!

MATERIALE OCCORRENTE:

- **8 palloni:** 4 palloni per squadra



REGOLE DI GIOCO

Giocatori

6/7 per squadra scelti dall'istruttore (eseguiranno due LANCI DAL BASSO a testa)

Squadra che LANCIA Squadra che DIFENDE

Eseguire, da dietro la linea dei 3 m, un lancio da sotto
Intercettare la palla AL VOLO con PALLEGGIO O BAGHER e bloccarla.

Svolgimento gioco

Campo diviso a metà, una squadra contro l'altra.
(A1/B1), (A2/B2), (A3/B3), (A4/B4) dietro la linea dei 3 metri pronti a lanciare. Nel campo opposto dietro la linea di fondo campo **(A5/B5), (A6/B6)** e **(A7/B7)** in posizione prona (a "pancia in giù").

Al fischio dell'arbitro, **(A1/B1)**, eseguono una lancio dal basso nel campo opposto, dove **(B5/A5)** dovranno cercare di difendere la palla in bagher o palleggio e bloccarla al volo.

In caso di lancio errato il giocatore deve passare la palla all'avversario.

(A1/B1), dopo aver lanciato, si portano dietro **(A7/B7)**; **(A5/B5)**, dopo aver difeso, si portano dietro **(A4/B4)** e **(A6/B6)** entrano al posto di **(A5/B5)**.

Punteggio squadra che LANCIA

3 punti: gli avversari bloccano la palla dopo 2 o più rimbalzi, o non bloccano
2 punti: gli avversari bloccano la palla dopo 1 rimbalzo
1 punto: gli avversari difendono la palla in BAGHER o PALLEGGIO ma non la bloccano al volo
0 punti: gli avversari difendono la palla in BAGHER o PALLEGGIO e la bloccano al volo

Punteggio squadra che DIFENDE

3 punti: palla difesa in BAGHER o PALLEGGIO e bloccata al volo
2 punti: palla difesa in BAGHER o PALLEGGIO ma NON bloccata al volo
1 punto: palla bloccata dopo 1 rimbalzo
0 punti: palla bloccata dopo 2 o più rimbalzi o non bloccata

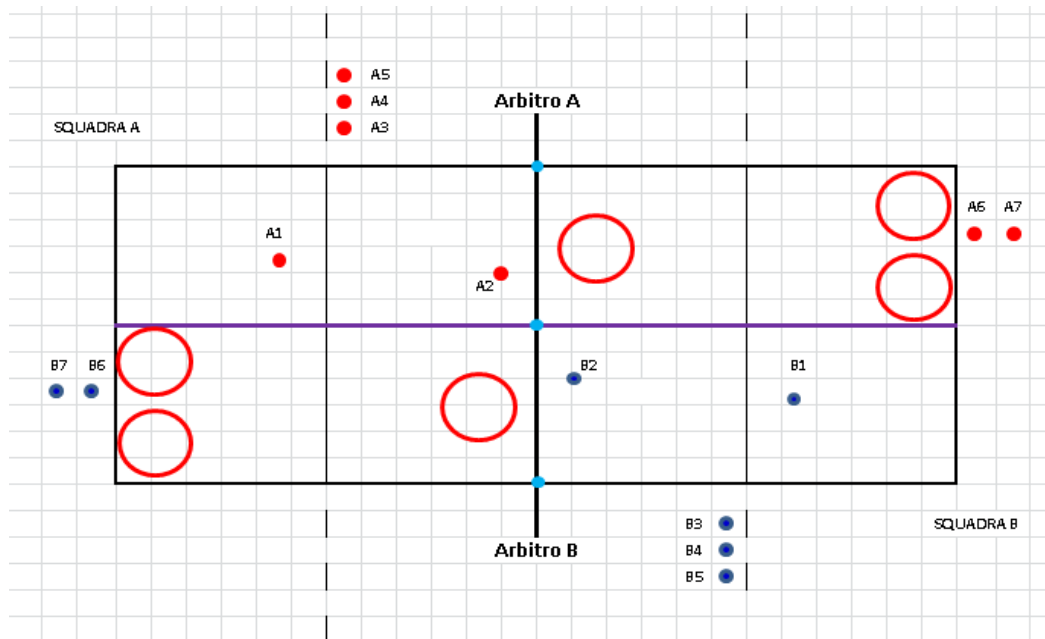
Il Minivolley padovano sostiene i progetti

D

IO ALZO... TU ATTACCHI

MATERIALE OCCORRENTE:

- **6 cerchi di uguali dimensioni**
- **8 palloni:** 4 palloni per squadra



REGOLE DI GIOCO

Giocatori

6/7 per squadra scelti dall'istruttore (eseguiranno due AUTOALZATE e PALLEGGIO a testa)

Obiettivo

Colpire degli obiettivi mandando la palla al di là della rete sualzata di un compagno di squadra

Svolgimento gioco

Campo diviso a metà, **(A1/B1)** posizionati dietro la linea dei 3 m, **(A2/B2)** con palla all'interno dei 3 m (a un passo lungo dalla linea laterale e a un braccio da rete), **(A3/B3)**, **(A4/B4)**, **(A5/B5)** in fila con palla lungo la linea tratteggiata dei 3 m fuori dal campo, **(A6/B6)**, **(A7/B7)** al di là della rete fuori campo.

Al fischio dell'arbitro, **(A2/B2)** devono eseguire un'autoalzata e palleggio per **(A1/B1)** che, partendo fuori dai 3 m, si spostano cercando al volo (o in palleggio o in bagher o con attacco) di colpire gli obiettivi posti al di là della rete nel campo opposto (cerchi).

In caso di attacco errato il giocatore deve passare la palla al compagno nel campo opposto

(A1/B1) dopo aver mandato la palla al volo oltre la rete, si portano dietro **(A7/B7)**
(A2/B2) prendono il posto di **(A1/B1)**, mentre **(A3/B3)** quello di **(A2/B2)**
(A6/B6) recuperano la palla e si portano dietro **(A5/B5)**.

Punteggio

3 punti: se la palla colpisce i cerchi lontani (bordo compreso)

2 punto: se la palla colpisce il cerchio vicino (bordo compreso)

1 punto: se la palla va al di là della rete, in campo, senza colpire alcun obiettivo

0 punti: palla in rete o fuori

Il Minivolley padovano sostiene i progetti

